

# Gyors eljárások a diszkrét Fourier-transzformáció számítására. I. rész

DR. KOCSIS FERENC

Budapesti Műszaki Egyetem  
Híradástechnikai Elektronika Intézet



## ÖSSZEFOGLALÁS

A digitális jelfeldolgozás egyik legfontosabb műveletének, a diszkrét Fourier-transzformációnak (DFT) az elvégzésére szolgáló gyors eljárások keresését tűztük ki célul egy gyakorlatban is felmerülő feladat kapcsán. A DFT számítási bonyolultságának a mérésére a szükséges valós szorzások számát választva, összefüggést származtattunk a kötött idejű (real-time) jelfeldolgozás maximális frekvenciájának a valós szorzások száma függvényében történő meghatározására. A közvetlen kiértékelés kötött idejű feladatok megoldására csak korlátozott mértékben alkalmas, műveletigénye  $O(N^2)$ . A jelfeldolgozási frekvencia növelése érdekében a szorzások számát algoritmikus eszközökkel próbáltuk csökkenteni. A fokozatos részekre osztással a műveletigény  $O(N \log N)$ -re csökkent. A transzformáció pontszámára tett bizonyos feltevések esetén (egymáshoz relatív prim számok szorzatára bontható) az egydimenziós DFT többdimenziós transzformációvá alakítható. A fokozatos részekre osztás lehetőségeinek kiemítése után a DFT számítását ekvivalens módon más feladat megoldására próbáltuk visszavezetni. Ha a pontszám  $N=2, 4, p, p^k$  vagy  $2p^k$  ( $p$  páratlan prim) alakú, akkor a DFT számítása ekvivalens a periodikus konvolúció meghatározásával. A lineáris és a periodikus konvolúció kiértékelésére a polinomokra vonatkozó kínai maradéktétel felhasználásával  $O(N)$  szorzásigényű algoritmus származtatható. Röviden összefoglaljuk a periodikus konvolúcióra való visszavezetéssel számítható kis pontszámú, optimális ( $N=2, 3, 4, 5, 7, 8, 9$  és  $16$ ) DFT modulokat. Nagyobb pontszámú transzformációk számításához a kis pontszámú modulok összekombinálhatók a Good-algoritmussal, ill. a Winograd-eljárással (WFTA). Utóbbi szorzásigénye  $O(N)$ . Végül elemezzük az egyes algoritmusokat a gyakorlati megvalósítás szempontjából.

## 1. Bevezetés

A digitális jelfeldolgozásban központi szerepet játszik az  $N$  elemmel leírható (véges vagy periodikus) számsorozathoz rendelt Fourier-spektrumot  $N$  egymástól egyenlő távolságú pontban vett mintákkal megadó diszkrét Fourier-transzformált (DFT). Definíció szerint véges, vagy periodikus sorozat egydimenziós diszkrét Fourier-transzformáltján ( $1-D$  DFT) az

$$(1-1) \quad X(k) = \sum_{i=0}^{N-1} x(i)w_N^{ik} \quad 0 \leq k \leq N-1 \quad w_N^k = e^{-j\left(\frac{2\pi}{N}\right)ik}$$

sorozatot értjük.  $\{x(i)\}$  a szóban forgó számsorozat, vagy annak egy periódusa,  $\{X(k)\}$  a transzformált értékek sorozata. Periodikus esetben  $N$  a jel egy periódusra eső pontjainak a száma, míg véges sorozatnál  $N$  a sorozat pontjainak a száma.

A DFT lineáris transzformáció, alapvető tulajdonságainak elemzése megtalálható pl. a [9], [10], [21] művekben. A transzformáció pontsorozatot képez le azonos számú pontot tartalmazó pontsorozatba:  $\{x(i)\} \rightarrow \{X(k)\}$ .

Mátrixalakban:

$$(1-2) \quad \mathbf{X} = \mathbf{W}_N \cdot \mathbf{x}, \quad \text{ahol} \quad \mathbf{W}_N =$$

## DR. KOCSIS FERENC

1975-ben szerzett villamosmérnöki diplomát a BME Villamosmérnöki Karán, majd a Távközlési Kutató Intézetben kezdett dolgozni. Egyetemi doktori értekezését 1978-ban védte meg. 1983 szeptembere óta a BME

HEI-ben dolgozik tudományos ösztöndíjként, ahol a digitális jelfeldolgozás és jelszintézis algoritmikus kérdéseivel foglalkozik. Szakmai érdeklődési köre: rendszertechnika, digitális jelfeldolgozás, számítástechnika, algoritmusok elmélete.

$$= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & w_N^1 & w_N^2 & \dots & w_N^{N-1} \\ 1 & w_N^2 & w_N^4 & \dots & w_N^{2(n-1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & w_N^{N-1} & w_N^{2(N-1)} & \dots & w_N^{(N-1)(N-1)} \end{bmatrix} \mathbf{x}$$

transzformációs mátrix,  $\mathbf{X}^T = [X(0), X(1), \dots, X(N-1)]$  a transzformált értékek vektora és  $\mathbf{x}^T = [x(0), x(1), \dots, x(n-1)]$  a kiindulási pontthalmazt leíró vektor.  $\mathbf{X}^T$  és  $\mathbf{x}^T$  elemei általános esetben komplexek is lehetnek.

Egy, a műszaki gyakorlatban felmerülő feladat kapcsán egységes keretbe foglaljuk a DFT gyors meghatározására kidolgozott eljárásokat ([5], [8], [11], [13], [23], [28]). A lényeges pontokat a mérnöki gyakorlat követelményeinek figyelembe vételével rövid levezetésekkel támasztjuk alá. Kifejezést származtatunk DFT felhasználásával történő, kötött idejű jelfeldolgozási feladatok (pl. spektrumanalízis) maximális sávszélessége (a maximális jelfeldolgozási frekvencia) és a DFT kiszámításához szükséges valós szorzások száma közti összefüggés leírására, majd annak felhasználásával elvégezzük az egyes DFT algoritmusok összehasonlító értékelését.

A továbbiakban szükségünk lesz az egyes DFT számítási eljárások értékelésénél valamilyen mértékre, amely alapján az egyes algoritmusok egységes alapon összehasonlíthatók, értékelhetők. A gyakorlati alkalmazások szempontjából egyik döntő tényező a DFT kiszámításához szükséges idő: sok feladatban ez korlátozza az elérhető maximális jelfeldolgozási frekvenciát. A jelenlegi áramköri technológiák és ismeretek mellett a DFT kiértékelése során a szorzás a legidőigényesebb művelet. Feltételezve, hogy a szükséges szorzások ideje mellett az egyéb műveletek (összeadások, kivonások, léptetések, adatmozgatások stb.) ideje elhanyagolható, a következőkben egy DFT eljárás számítási bonyolultságán a szükséges valós szorzások  $f(N)$  számát értjük.

Beérkezett: 1984. VI. 6. (↔)

Tekintsük a következő problémát (amely összetett digitális jelfeldolgozási feladatok része is lehet): valamilyen folytonos jelből egymást követően  $t_s$  időintervallumonként  $N$  pontot tartalmazó mintákat veszünk, és képezzük ezen sorozatok diszkrét Fourier-transzformáltjait. A kapott spektrumon esetleg további jelfeldolgozási műveleteket kívánunk végezni. A kötött idejű (real-time) feldolgozás feltétele, hogy az  $N$  ponthoz rendelt spektrumot legfeljebb  $t_s$  idő alatt elő tudjuk állítani (különben az egyes sorozatok feldolgozásának már az első lépése is átlapolódna a következő részsorozat feldolgozási intervallumára). Ha egyetlen valós szorzás elvégzéséhez  $t_{szorzás}$  időre van szükség, akkor az átlapolódás határhelyzetében (a DFT számításához szükséges idő éppen a következő mintasorozat vételéhez szükséges  $t_s$  idő):

$$(1-3) \quad t_s = f(N) \cdot t_{szorzás}.$$

Az egy pontra eső  $t_s/N$  átlagos feldolgozási idő értékéből a mintavételi frekvenciára vonatkozó Nyquist-kritérium ( $f_{mintavétel} = 2 \cdot f_{maxjel}$ ) felhasználásával a maximális, még feldolgozható jelfrekvencia:

$$(1-4) \quad f_{maxjel} = \frac{N}{2 \cdot t_{szorzás} \cdot f(N)}.$$

Az összefüggésből látható, hogy az  $f_{maxjel}$  növelésének két útja kínálkozik:

- a  $t_{szorzás}$  értékének csökkentése, ami új áramkörök, technológiák kidolgozását jelenti;
- az  $N/f(N)$  hányados értékének növelése. Az egyik lehetőség  $N$  (a pontszám) csökkentése. Sok esetben azonban a pontszám értékét más követelmények (pl. felbontóképesség) határozzák meg. Emiatt járható útként elsősorban  $f(N)$  értékének a csökkentése marad.

A továbbiakban algoritmikus eszközökkel próbáljuk  $f(N)$  értékét csökkenteni. A vizsgálatok során azonban meghatározzuk a DFT számításához szükséges összeadások számát is.

A dolgozat három részből áll, irodalomjegyzék azonban csak az elsőhöz kapcsolódik. A többi részben levő hivatkozások az első részbéli irodalomjegyzék sorszámai szerintiek.

A jelen első részben először az (1-1) definíció szerinti összeg közvetlen kiértékelésével próbálkozunk. Ezt követi az algoritmuselméletben gyakran használt fokozatos részekre osztás (divide and conquer) elvének alkalmazása. A részekre osztás korlátainak felmérése után a második részben más úton kísérletezünk: az eredetileg kitzűzött feladatot olyan más feladattá kíséreljük meg átalakítani ekvivalens módon, amelynek megoldására már ismert hatékony eljárás. Kimutatható, hogy bizonyos feltételek teljesülése esetén az egydimenziós (1-D) DFT többdimenziós ( $n-D$ ) DFT-be alakítható át. A számelmélet eredményeinek felhasználásával egyes esetekben a DFT számítása periodikus konvolúció kiértékelésére vezethető vissza, amely elvégzésére a polinomok elméletének eredményei alapján adható igen hatékony algoritmus. A harmadik rész foglalkozik a DFT gyors

konvolúciós eljárások felhasználásával történő meghatározásával. Az 1-D és  $n-D$  DFT együtthatómátrixai közti összefüggés felhasználásával kétféle módszert (a Good-eljárás és a Winograd-algoritmus) mutatunk be nagyobb pontszámú DFT kisebb pontszámú transzformáltakból történő előállítására. Végül a szükséges műveletszám alapján röviden összehasonlítjuk az ismertetett algoritmusokat, értékeljük az eredményeket.

## 2. A DFT számítása közvetlen kiértékeléssel

A közvetlen kiértékelés műveletigényének becsléséhez alakítsuk át az alapkifejezést (általános esetben  $x(i) = a(i) + jb(i)$  alakú komplex szám ( $a$  és  $b$  valósak):

$$(2-1) \quad \begin{aligned} X(0) &= \sum_{i=0}^{N-1} x(i) \quad 1 \leq k \leq N-1 \\ X(k) &= x(0) + \sum_{i=1}^{N-1} x(i) e^{-j \left(\frac{2\pi}{N}\right) ki} = \\ &= x(0) + \sum_{i=1}^{N-1} (a(i) + jb(i)) \left( \cos\left(\frac{2\pi}{N}\right) ki - j \sin\left(\frac{2\pi}{N}\right) ki \right). \end{aligned}$$

Két komplex szám szorzása elvégezhető 4 valós szorzás és 2 valós összeadás felhasználásával. A (2-2) azonosságok alapján azonban elegendő 3 valós szorzás is, aminek ára az összeadások számának 5-re történő növekedése:

$$(2-2) \quad \begin{aligned} (a + jb)(c + jd) &= p + jq \\ \left. \begin{aligned} w_1 &= a(c + d) \\ w_2 &= d(a + b) \\ w_3 &= c(b - a) \end{aligned} \right\} \begin{aligned} p &= w_1 - w_2 \\ q &= w_1 + w_2 \end{aligned} \end{aligned}$$

Ekkor a közvetlen számítás műveletigénye  $f(N) = 3 \cdot (N-1)^2$  valós szorzás és  $A(N) = (5N-3) \cdot (N-1)$  valós összeadás. A bonyolultságvizsgálatok során szokásos jelölésmóddal:  $f(N) = O(N^2)$  és  $A(N) = O(N^2)$ . Általában azt mondjuk, hogy egy  $f(N)$  függvény  $O(g(N))$  rendű, ha létezik olyan  $c$  állandó, amelyre az  $f(N) \leq c \cdot g(N)$  összefüggés legfeljebb véges számú érték kivételével minden egész, nem negatív  $N$  értékre teljesül.

$N$  nagyobb értékeire a DFT konkrét meghatározása kötött időben igen nagy problémát jelenthet. Az (1-4) kifejezés alapján, gyors szorzóáramkört használva ( $t_{szorzás} = 200$  ns) egy tipikus alkalmazásban ( $N = 10^3$ ) az  $f_{maxjel}$  maximális jelfeldolgozási frekvencia értéke:  $f_{maxjel} = 833$  Hz, ami a gyakorlati esetek többségében túl kicsi.

Az  $\{x(i)\}$  jelsorozat speciális tulajdonságaira vonatkozó előzetes információ ismeretében a közvetlen kiértékelés műveletszáma jelentősen csökkenthető. Ilyen információ lehet pl. az adatok valós volta, az  $\{x(i)\}$  sorozat szimmetrikus stb. Kimutatható azonban, hogy a szükséges szorzások  $i(N)$  száma a lehetséges egyszerűsítések elvégzése után is  $O(N^2)$  rendű; csupán a  $c$  állandó értéke csökken. Ez azt jelenti, hogy az  $f_{maxjel}$  frekvencia értéke csak azonos nagyságrendben belül növelhető.

### 3. A DFT meghatározása fokozatos részekre osztással

#### 3.1. Számítás a részekre osztás elvének felhasználásával

Az algoritmuselmélet gyakran alkalmazott fogása a kiindulási probléma kisebb méretű részekre történő felbontása, az ezekhez tartozó megoldások megkeresése, majd a kapott eredmények összekombinálásával az eredeti feladat megoldásának összeállításával. A módszer gyakran vezet a közvetlen megoldásnál gyorsabb (kisebb műveletigényű) megoldásra különösen akkor, ha a részekre osztásnál az eredeti feladat kisebb méretű változatai állnak elő. Ezen megoldástípusokat „divide-and-conquer” (fokozatos részekre osztás) típusú algoritmusoknak szokás nevezni. Próbáljuk meg a módszert nagy méretű (nagy pontszámú) DFT számítására alkalmazni, azaz több kisebb méretű DFT meghatározására visszavezetni.

Feltéve, hogy az eredeti DFT  $N$  pontszáma összetett szám, a tényezőkre bontást elvégezve:  $N = N_1 \cdot N_2 \cdot \dots \cdot N_n$ , ahol az egyes  $N_j$  ( $1 \leq j \leq n$ ) tényezőkre azon kívül, hogy egészek, semmilyen megkötést nem teszünk. A  $P = N_2 \cdot N_3 \cdot \dots \cdot N_n$  választással az (1-1) definíciós összefüggésben az indexeket  $N_1$  és  $P$  lineáris kombinációjaként kifejezve:

$$(3-1) \quad \begin{aligned} k &= k_2 + k_1 P & 0 \leq k_1 \leq N_1 - 1 \\ & & 0 \leq k_2 \leq P - 1 \\ i &= i_1 + i_2 N_1 & 0 \leq i_1 \leq N_1 - 1 \\ & & 0 \leq i_2 \leq P - 1. \end{aligned}$$

Az indexek más felbontása (nemlineáris, nem algebrai stb.) is elképzelhető, azonban a gyakorlatban leginkább hasznos a (3-1) típusú lineáris összefüggés. A felbontás láthatóan kölcsönösen egyértelmű leképezést teremt  $k \rightarrow (k_1, k_2)$  és  $i \rightarrow (i_1, i_2)$  között. A definíciós összefüggésbe helyettesítve:

$$(3-2) \quad X(k_2 + k_1 P) = X(k_1, k_2) = \sum_{i_1=0}^{N_1-1} \sum_{i_2=0}^{P-1} x(i_1 + i_2 N_1) \cdot e^{-j \left(\frac{2\pi}{N}\right) (k_1 P + k_2) (i_2 + i_2 N_1)}$$

Azonos átalakítások után  $\left(e^{-j \left(\frac{2\pi}{N}\right) k_1 i_2 P N_1} \equiv 1\right)$ :

$$(3-3) \quad X(k_1, k_2) = \sum_{i_1=0}^{N_1-1} e^{-j \left[\left(\frac{2\pi}{N_1}\right) i_1 k_1 + \left(\frac{2\pi}{N}\right) i_1 k_2\right]} \cdot \sum_{i_2=0}^{P-1} x(i_1, i_2) e^{-j \left(\frac{2\pi}{N_2}\right) i_2 k_2}$$

A belső összeg csupán  $k_2$  és  $i_1$  függvénye:

$$(3-4) \quad X_1(k_1, i_2) = \sum_{i_2=0}^{P-1} x(i_1, i_2) e^{-j \left(\frac{2\pi}{N_2}\right) i_2 k_2}$$

$X_1$  értékészlete  $N_1 \cdot P = N$  db értékből áll (valójában  $N$  elemű kétdimenziós tömb az  $(i_1, k_2)$  indexekkel). Közvetlen kiértékelésnél a szükséges szorzások száma (eltekintve a  $k_1 = 0$  esetben lehetséges egyszerűsítéstől)  $M_1 = 3 \cdot P^2 \cdot N_1 = 3P \cdot N$  valós szorzás. A külső összeg belső összegből való számításának lépésszáma  $M_2 = 3N^2 \cdot P = 3N \cdot N_1$  valós szorzás. A teljes műveletigény:  $f(N) = M_1 + M_2 = 3N \cdot (N_1 + P)$ . Látható, hogy a belső összeg valójában egy  $P$ -pontos DFT. A tényezőkre bontást folytatva, és az előző

gondolatmenetet követve az eredeti DFT végül kisebb méretű DFT-k számítására vezethető vissza. Az eljárás  $(n-1)$  lépésben ér véget ( $n$  a tényezők száma  $N$  felbontásában). Az összes valós szorzások száma:

$$(3-5) \quad f(N) = 3N \cdot (N_1 + N_2 + \dots + N_n),$$

ahol

$$N = \prod_{i=1}^n N_i.$$

Ha  $N_i = a_i b_i$  ( $a_i, b_i > 1$ ), akkor  $a_i + b_i \leq N_i$ , így általában (de nem minden esetben, mint azt majd látni fogjuk) célszerű  $N$  értékét a lehető legtöbb tényezőre felbontani, azaz a törzstényező felbontásból kiindulni.  $N = \prod_{i=1}^n p_i^{\alpha_i}$  esetén (3-5) alakja:

$$(3-6) \quad f(N) = 3N \sum_{i=1}^n \alpha_i p_i.$$

Ha  $N > 4$ , akkor  $\sum_{i=1}^n \alpha_i p_i < \prod_{i=1}^n p_i^{\alpha_i}$ , azaz  $f(N)$  rendje valóban csökkent az  $f(N) = O(N^2)$ -hez képest.

$N = p^n$  esetben ( $p$  prím)  $f(N) = 3 \cdot N \cdot \log_p N$ , vagyis  $f(N) = O(N \cdot \log N)$ . A gyakorlatban különösen fontos  $N = 2^n$  esetben  $f(N) = O(N \cdot \log_2 N)$ . A DFT ily módon történő számítását szokás gyors Fourier-transzformációnak (FFT) nevezni.

#### 3.2. A nem triviális szorzások számának meghatározása 2 és 4 szerinti faktorizáció esetén

A pontos műveletszám meghatározásánál sok egyszerűsítő tényező is figyelembe vehető.  $N = 2^n$  esetén a  $w_N^k$  exponenciális tényezővel történő szorzás sok esetben  $\pm 1, \pm j$  értékkel való szorzásra redukálódik (triviális szorzások), amit a tényleges számítás során természetesen nem szorzásként veszünk figyelembe.

A szorzások nem triviális számának számításához írjuk fel az (1-1) definíciós összefüggésben szereplő  $i$  és  $k$  indexeket kettes számrendszerben (ez minden különösebb feltétel teljesülése nélkül megtehető).

$$(3-7) \quad \begin{aligned} k &= 2^{n-1} k_{n-1} + \dots + k_0 2^0 & k_l = 0, 1 & 0 \leq l \leq n-1 \\ i &= 2^{n-1} i_{n-1} + \dots + i_0 2^0 & i_l = 0, 1 & n = \log_2 N. \end{aligned}$$

Az alapösszefüggésbe helyettesítve:

$$(3-8) \quad \begin{aligned} X(k_0, k_1, \dots, k_{n-1}) &= \\ &= \sum_{i_0=0}^1 \dots \sum_{i_{n-1}=0}^1 x(i_0, i_1, \dots, i_{n-1}) e^{-j \left(\frac{2\pi}{N}\right) k i} \end{aligned}$$

$$k \cdot i = \left( \sum_{l=0}^{n-1} k_l 2^l \right) \cdot \left( \sum_{l=0}^{n-1} i_l 2^l \right).$$

Behelyettesítve, átrendezve és a minden  $c$  egészre érvényes  $e^{-j2\pi c} \equiv 1$  azonosságot figyelembe véve:

$$(3-9) \quad \begin{aligned} X(k_0, k_1, \dots, k_{n-1}) &= \quad (1 \leq p \leq n) \\ &= \sum_{i_0=0}^1 e^{-j \left(\frac{2\pi}{N}\right) i_0 \left(\sum_{l=0}^{n-1} k_l 2^l\right)} \dots \sum_{i_{n-p}=0}^1 e^{-j \left(\frac{2\pi}{N}\right) i_{n-p} 2^{n-p} \left(\sum_{l=0}^{p-1} k_l 2^l\right)} \dots \\ &\quad \dots \sum_{i_{n-1}=0}^1 x(i_0, i_1, \dots, i_{n-1}) e^{-j \left(\frac{2\pi}{N}\right) i_{n-1} 2^{n-1} i_0}. \end{aligned}$$

A legbelső összeg láthatóan  $N/2$  db 2-pontos DFT. Kiértékeléséhez nem szükséges szorzás. Általában az  $(n-p)$ -ik összegben az előző fokozatban keletkezett  $N$  db értéket kell szorozni egy exponenciális taggal, amelynek kitevője:

$$(3-10) \quad -j \left( \frac{2\pi}{N} \right) i_{n-p} 2^{n-p} \sum_{l=0}^{p-1} k_l 2^l.$$

A legmagasabb indexű  $k$  taggal való szorzás ismét 2-pontos DFT-t jelent, amelynek számításához — mint már említettük — nincs szükség szorzásra. Az összeg többi tagjával történő szorzás forgatást jelent. Az összeg második tagjával ( $k_{p-2}$ ) való szorzások kiesnek, mivel  $e^{-j \left( \frac{2\pi}{N} \right) i_{n-p} k_{p-2}}$  értéke  $i_{n-p}$  és  $k_{p-2}$  lehetséges értékeire  $+1$ , ill.  $-j$ . Azon kívül még nincs szükség valós szorzásokra, ha  $i_{n-p} = 0$ , ill. a  $\sum_{l=0}^{p-3} k_l 2^l$  összegben az összes  $k$  együttható értéke zérus. Az előző fokozatbeli számítások után adódó  $n$ -változós eredmény:

$$(3-11) \quad x_{n-p-1}(k_{p-2}, k_{p-3}, \dots, k_0, i_{n-p}, i_{n-p-1}, \dots, i_0).$$

A többi  $i_{n-q}$  változó ( $1 \leq q \leq p-1$ ) a korábbi összegezés során eltűnik, és helyükre a  $k_s$  értékek ( $0 \leq s \leq p-1$ ) kerülnek. Ha  $i_{n-p} = 0$ , akkor a többi változó értékétől függetlenül nincs szükség szorzásra, így az eredetileg  $N$  db szorzásból  $N/2$  kiesik. Kiesnek még azok a szorzások, amelyeknél a  $\sum_{l=0}^{p-3} k_l 2^l$  összeg zérus, azaz  $(p-2)$  db  $k_l$  együttható zérus. Ezen feltételek mellett az  $x_{n-p-1}$  kifejezés lehetséges értékeinek száma  $2^{n-p+1}$  ( $n-p$  db  $i_l$  ( $0 \leq l \leq n-p-1$ ) változó és a  $k_{p-2}$  változó értékei). Azaz az  $n-p$ -ik összegzésben a szükséges komplex szorzások száma:

$$(3-12) \quad M_{n-p} = N - \frac{N}{2} - 2^{n-p+1} = \frac{N}{2} \left( 1 - \frac{1}{2^{p-2}} \right).$$

A (3-9) összefüggés nyilván csak  $p \geq 3$ -ra érvényes, mivel az első két összefüggésben csak a DFT-k, ill. a triviális forgatás szerepel. Az egyes fokozatokbeli szorzások számát összegezve:

$$(3-13) \quad M_N = \frac{N}{2} \sum_{p=3}^n \left( 1 - \frac{1}{2^{p-2}} \right) = \frac{N}{2} \log_2 N - \frac{3N}{2} + 2,$$

ill. komplex szorzásonként 3 valós szorzást és 5 valós összeadást számolva:

$$(3-14) \quad f(N) = 3 \cdot M_N = \frac{3N}{2} \log_2 N - \frac{9N}{2} + 6.$$

A szükséges összeadások száma: fokozatonként  $N$ , amihez jön a forgatások miatti szorzásokból adódó összeadások száma:

$$(3-15) \quad A(N) = 2N \log_2 N + \frac{5f(N)}{3} = \frac{9N}{2} \log_2 N - \frac{15N}{2} + 10.$$

Hasonló gondolatmenetet alkalmazva  $N=4^n$  alakú pontszámokra 4 szerinti faktorizációval (a 4-pontos DFT számításához sincs szükség szorzásokra, azok

csak a forgatásokat leíró exponenciális tagokkal kapcsolatosak), a szükséges komplex szorzások száma:

$$(3-16) \quad M_N = \sum_{p=2}^n \left( \frac{9N}{16} - \frac{N}{4^p} \right) = \frac{9N}{16} \log_4 N - \frac{31N}{48} + \frac{1}{3},$$

amiből:

$$(3-17) \quad f(N) = 3M_N = \frac{27N}{16} \log_4 N - \frac{31N}{16} + 1.$$

Az összeadások száma az előzőekhez hasonlóan adódik:

$$(3-18) \quad A(N) = 2N \log_4 N + \frac{5}{3} f(N) = \frac{67N}{16} \log_4 N - \frac{155N}{48} + \frac{5}{3}.$$

A (3-17) és (3-18) kifejezések csak  $N \geq 16$  értékekre érvényesek.

### 3.3. A fokozatos részekre osztás eredményének értelmezése

A fokozatos részekre osztás egyúttal azt is jelentette, hogy az (1-1) definíciós összefüggésben az  $i$  és  $k$  indexeket több indexváltozó lineáris kombinációjára bontottuk. Hatása: a kiindulási egydimenziós pontsorozatot több indexszel elérhető többdimenziós pontsorozattá alakítottuk át, aminek következtében a számításokhoz szükséges adatsorrend elterhet az eredeti adatsorrendtől. Ugyanaz áll a transzformált értékeket tartalmazó sorozatra is. Következésképp a DFT meghatározásához a hagyományos aritmetikai műveleteken kívül (szorzás, összeadás, kivonás, lép-tetés) más műveletekre (adatmozgatás) is szükség lehet, amelyek a gyakorlati megvalósítás során esetleg nem elhanyagolhatóak. Léteznek olyan eljárások is, amelyek a fokozatos részekre osztást úgy szervezik, hogy a számításokhoz az adatok eredeti sorrendjére van szükség, és az eredmény is az eredeti sorrendben képződik. A továbbiakban az átrendezés problémáját azonban részletesen nem vizsgáljuk.

A (3-3) összefüggés másképp is értelmezhető. Mint arról már korábban szó volt, a belső összeg  $N_1$  db  $p$ -pontos DFT számítását jelenti. Azonos átalakítás után (3-3) új formája:

$$(3-19) \quad X(k_1, k_2) = \sum_{i_1=0}^{N_1-1} e^{-j \left( \frac{2\pi}{N_1} \right) i_1 k_1} \cdot e^{-j \left( \frac{2\pi}{N} \right) i_1 k_2} \cdot \sum_{i_2=0}^{P-1} x(i_1, i_2) e^{-j \left( \frac{2\pi}{P} \right) i_2 k_2}.$$

Látható, hogy a külső összeg az  $e^{-j \left( \frac{2\pi}{N} \right) i_1 k_2}$  szorzótényezőtől eltekintve  $N_1$ -pontos DFT-t definiál, azaz a (3-19) kifejezés számításának algoritmususa:

1.  $N_1$  db  $P$ -pontos DFT számítása;
2. a kapott  $N_1 \cdot P = N$  érték szorzása a megfelelő  $e^{-j \left( \frac{2\pi}{N} \right) i_1 k_2}$  értékekkel ( $0 \leq i_1 \leq N_1 - 1$ ,  $0 \leq k_2 \leq P - 1$ ), azaz egy forgatást kell végrehajtani a komplex számsíkban;
3. a külső összeg által meghatározott  $P$  db  $N_1$ -pontos DFT meghatározása.

A számítások 2. lépésében szükséges szorzások nélkül az eredetileg  $1-D$  DFT számítását  $2-D$  DFT számítására lehetne visszavezetni. A szükséges szorzások száma:

$$(3-20) \quad f(N) = N_1 \cdot f(P) + P \cdot f(N_1) + N = \frac{N}{P} \cdot f(P) + \frac{N}{N_1} \cdot f(N_1) + N.$$

A kiinduló feltevések szerint  $P = N_2 \cdot N_3 \cdot \dots \cdot N_n$ , vagyis a fokozatos részekre osztás tovább folytatható a (3-19) kifejezésben szereplő belső összeg ( $P$ -pontos DFT) felbontásával. A korábbiakban követett eljárás ismételt alkalmazásával adódik [24]:

$$(3-21) \quad f(N) = \sum_{j=1}^n \frac{N}{N_j} \cdot f(N_j) + (n-1)N.$$

A felbontási módszerből következik, hogy a fokozatonként szükséges korrekciós tagtól eltekintve (2. lépés) lényegében az  $1-D$  DFT  $n-D$  DFT-be való átalakítását kaptuk, azaz az eredeti nagy méretű feladatot valóban több, kisebb méretű, azonos típusú feladattá sikerült felbontani. A részekre osztást általában célszerű primitívenyzős alakig elvégezni, bár egyes esetekben a gyakorlati követelmények más felbontás alkalmazását tehetik szükségessé.

Elemezzük röviden a (3-21) összefüggés jelentését. Az első tag jelenti az  $N_1 \times N_2 \times \dots \times N_n$   $n-D$  DFT számításának műveletigényét, ha  $f(N_j)$  az  $N_j$ -pontos  $1-D$  DFT számításigénye. Ha  $f(N_j) = O(N_j^2)$ , akkor a (3-5) összefüggés származtatásánál alkalmazott gondolatmenet kisebb műveletszámra vezet (nem bontjuk fel a (3-3) összefüggés külső összegében az exponenciális tagot két exponenciális tag szorzatára):

$$(3-22) \quad f(N_j) = 3N_j^2 \rightarrow f(N) = \sum_{j=1}^n \frac{N}{N_j} \cdot 3N_j^2 + (n-1)N = 3N(N_1 + N_2 + \dots + N_n) + (n-1)N.$$

Ha azonban  $f(N_j) < O(N_j^2)$ , akkor remélhető, hogy a (3-21) a (3-5) egyenlőséggel meghatározott műveletszámnál kevesebbre vezet. Amennyiben  $N = 2^n$ , akkor:

$$(3-23) \quad f(N) = n2^{n-1}f(2) + (n-1)2^n.$$

Mivel  $f(2) = 0$  ( $X(0) = x(0) + x(1)$ ,  $X(1) = x(0) - x(1)$ ),

$$(3-24) \quad f(N = 2^n) = (n-1)2^n = N(\log_2 N - 1) = 0(N \cdot \log_2 N),$$

mint azt az előzőekben meghatároztuk.

Kiindulva ismét az  $N = \prod_{i=1}^n p_i^{\alpha_i}$  törzstényezős alakból és  $N$  értékét a lehető legtöbb tényezőre bontva:

$$(3-25) \quad f(N) = N \sum_{j=1}^n \frac{\alpha_j}{p_j} f(p_j) + N \left( \sum_{j=1}^n \alpha_j - 1 \right).$$

Ha  $N = p$  ( $p$  prím), akkor  $f(N) = f(p)$ , azaz a fenti módon történő fokozatos részekre osztással nem érhetünk el eredményt (egyébként is kiindulási feltétel volt, hogy  $N$  összetett szám).  $N = p$  esetén;

$$(3-26) \quad f(N = p^\alpha) = \alpha p^{\alpha-1} f(p) + (\alpha - 1)p.$$

Egyszerű átalakításokkal kimutatható, hogy  $N > 4$  esetben  $f(N) < O(N^2)$  még akkor is, ha  $f(p) = O(p^2)$ .

(3-25)-ből az  $f(N)$  bonyolultsági mérték (valós szorzások száma) csökkentésének két kézenfekvő módja adódik. Egyrészt visszavezetni az  $1-D$  DFT számítását valóban  $n-D$  DFT meghatározására: ekkor ugyanis a (3-21) összegben az  $(n-1)N$  alakú második tag elmarad. Ennek feltétele, hogy a számítási algoritmus 2. lépésében az exponenciális taggal való szorzásra (forgatásra) ne legyen szükség. A másik lehetőség az  $f(p_j)$  értékek csökkentése: prím számokra heurisztikus vagy szisztematikus úton olyan algoritmusokat származtatni, amelyekre  $f(p_j) < O(p_j^2)$ . A továbbiakban megvizsgáljuk, mi a feltétele, hogy az  $1-D$  DFT  $n-D$  DFT-be legyen átalakítható.

(A cikk ugyanezen folyóirat későbbi számaiban folytatódik.)

## IRODALOM

- [1] Aho, A. V. — Hopcroft, J. E. — Ullmann, J. D.: "The Design and Analysis of Computer Algorithms", Addison-Wesley Publishing Company, (1975).
- [2] Ahmed, N. — Rao, K. R.: "Orthogonal Transforms for Digital Signal Processing", Springer-Verlag, Berlin and New York, (1975).
- [3] Agarwal, R. C. — Burrus, C. S.: "Fast One-Dimensional Convolution by Multidimensional Techniques", IEEE Transactions on Acoustics, Speech, and Signal Processing, ASSP-22, pp. 1–10, (1974).
- [4] Agarwal, R. C. — Burrus, C. S.: "Number Theoretic Transforms to Implement Fast Digital Convolution", Proceedings of the IEEE, vol. 63, pp. 550–560, (1975).
- [5] Agarwal, R. C. — Cooley, J. C.: "New Algorithms for Digital Convolutions", IEEE Transactions on Acoustics, Speech, and Signal Processing, ASSP-25, pp. 392–410, (1977).
- [6] Agarwal, R. C.: "An In-Place and In-Order WFTA", ICASSP '83, Boston, pp. 190–193, (1983).
- [7] Bellman, R.: "Introduction to Matrix Analysis", McGraw-Hill, New York, (1960).
- [8] Burrus, C. S.: "Index Mappings for Multidimensional Formulation of the DFT and Convolution", IEEE Transactions on Acoustics, Speech, and Signal Processing, ASSP-25, pp. 239–242, (1977).
- [9] Bringham, E. O.: "The Fast Fourier Transform", Prentice-Hall, Englewood Cliffs, New Jersey, (1974).
- [10] Czebe, L.: „A diszkrét és a gyors Fourier-transzformáció”, Híradástechnika, vol. 32., no. 4., pp. 141–155, (1981).
- [11] Cooley, J. W. — Tukey, I. W.: "An Algorithm for the Machine Calculation of Complex Fourier Series", Mathematics of Computation, vol. 19., pp. 297–301, (1965).
- [12] Good, I. J.: "The Relationship Between Two Fast Fourier Transforms", IEEE Transactions on Computers, C-20, pp. 310–317, (1971).
- [13] Kolba, D. P. — Parks, I. W.: "A Prime Factor FFT Algorithm Using High-Speed Convolution", IEEE Transactions on Acoustics, Speech, and Signal Processing, ASSP-25, pp. 281–294, (1977).
- [14] Knuth, D. E.: "The Art of Computer Programming", vol. 1. "Fundamental Algorithms", és vol. 2. "Seminumerical Algorithms", Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, (1969).

- [15] *Nawab, H.—McClellan, J. H.*: "A Comparison of WFTA and FFT Programs", Proceedings of Asilomar Conference on Circuits, Systems and Computers, Pacific Grove, California, pp. 613–617, (1978).
- [16] *Nawab, H.—McClellan, J. H.*: "Bounds on the Minimum Number of Data Transfers in WFTA and FFT Programs", IEEE Transactions on Acoustics, Speech, and Signal Processing, ASSP-27, pp. 394–398, (1979).
- [17] *Niven, I.—Zuckerman, H. S.*: "Bevezetés a számelméletbe", Műszaki Könyvkiadó, Budapest, (1978).
- [18] *Nussbaumer, H. J.—Quandalle, P.*: "Comparison of Convolutions and Discrete Fourier Transforms", IBM Journal of Research and Development, vol. 22, pp. 134–144, (1978).
- [19] *Nussbaumer, H. J.—Quandalle, P.*: "Fast Computation of Discrete Fourier Transforms Using Polynomial Transforms", IEEE Transactions on Acoustics, Speech, and Signal Processing, ASSP-27, pp. 169–181, (1979).
- [20] *Nussbaumer, H. J.*: "Fast Polynomial Transform Algorithms for Digital Convolution", IEEE Transactions on Acoustics, Speech, and Signal Processing, ASSP-28, pp. 205–215, (1980).
- [21] *Oppenheim, A. V.—Schäfer, R. W.*: "Digital Signal Processing", Prentice-Hall, Englewood Cliffs, New Jersey, (1975).
- [22] *Rabiner, L. R.—Gold, B.*: "Theory and Application of Digital Signal Processing", Prentice-Hall, Englewood Cliffs, New Jersey, (1975).
- [23] *Rader, C. M.*: "Discrete Fourier Transforms When the Number of Data Samples is Prime", Proceedings of the IEEE, vol. 56., pp. 1107–1108, (1968).
- [24] *Rader, C. M.—McClellan, J. H.*: "Number Theory in Digital Signal Processing", Prentice-Hall, Englewood Cliffs, New Jersey, (1979).
- [25] *Silverman, H. F.*: "An Introduction to Programming the Winograd Fourier Transform Algorithm (WFTA)", IEEE Transactions on Acoustics, Speech, and Signal Processing, ASSP-25, pp. 152–165, (1977).
- [26] *Toom, A. L.*: "The Complexity of a Scheme of Functional Elements Simulating the Multiplication of Integers", Dokladi Akademii Nauk SSSR, pp. 496–498, (1963).
- [27] *Winograd, S.*: "Some Bilinear Forms Whose Multiplicative Complexity Depends on the Field of Constants", Mathematical Systems Theory, vol. 10., pp. 169–180, (1977).
- [28] *Winograd, S.*: "On Computing the Discrete Fourier Transform", Mathematics of Computation, vol. 32., pp. 175–199, (1978).
- [29] *Winograd, S.*: "Signal Processing and Complexity of Computation", Proceedings of International Conference on Acoustics, Speech, and Signal Processing, pp. 94–101, (1980).
- [30] *Zohar, S.*: "A Prescription of Winograd's Discrete Fourier Transform Algorithm", IEEE Transactions on Acoustics, Speech, and Signal Processing, ASSP-27, pp. 409–421, (1979).
- [31] *Gordos, G.—Takács, Gy.*: „Digitális beszédfeldolgozás”, Műszaki Könyvkiadó, Budapest, 1983, p. 345.